Zum weiteren Hintergrund:

Bei der Bezirkstagswahl 2013 schafften es 4 Parteien mit jeweils einem Mandat in den niederbayerischen Bezirkstag (Auflistung in der Reihenfolge des Wahlergebnisses):

Grüne: 5,7% = 1 Sitz

ÖDP: 4,66% = 1 Sitz

Bayernpartei: 3,42% = 1 Sitz

FDP: 2,4% = 1 Sitz

Die Grünen haben aufgrund Ihres Wahlergebnisses gerade noch aus eigener Kraft einen Sitz in den ständigen Ausschüssen erhalten. ÖDP, BP und FDP haben sich zu einer sogenannten Ausschussgemeinschaft (Zählgemeinschaft) zusammengeschlossen, um ihre Mitwirkungsmöglichkeiten abzusichern. Die drei Parteien teilen sich also einen Sitz in den Ausschüssen und besetzen diese wie folgt:

ÖDP: Sozialhilfeausschuss

BP: Kultur- und Sportförderungsausschuss

FDP: Bezirksausschuss (wichtigster und am häufigsten tagender Ausschuss)

Es wurde vereinbart, dass ÖDP und FDP in der Mitte der Amtsperiode die Ausschüsse tauschen, also: ab 1.4.2016 ÖDP im Bezirksausschuss und FDP im Sozialhilfeausschuss. Hierüber gibt es eine schriftliche Vereinbarung aus dem Jahr 2013. Den aktuellen Antrag, die Besetzung der Ausschüsse vereinbarungsgemäß zu ändern, tragen nach wie vor alle drei an der Ausschussgemeinschaft beteiligten Parteien mit.

Am 1. März 2016 hat das Bezirkstagsplenum über diesen Wechsel formal befunden. Bezirkstagspräsident Dr. Heinrich ließ seine Verwaltung zur Überraschung der Ausschussgemeinschaft vorschlagen, dass der Wechsel rechtlich unzulässig sei. Er beruft sich dabei auf eine Entscheidung des VGH. Letztere bezieht sich jedoch auf den Fall einer zwangsweisen Umbesetzung (wovon im hier vorliegenden Fall keine Rede sein kann). Die anwesenden CSU-Bezirksräte und die SPD-Fraktionsvorsitzende stimmten gegen den Wechsel (8 Stimmen), Freie Wähler, Grüne, Bayernpartei, FDP und SPD-Bezirksrat Max Brandl stimmten für mich (7 Stimmen, inklusive meiner eigenen). Drei Bezirksräte waren entschuldigt.

Die Rechtspraxis ist in ganz Bayern eine andere. Änderungen der Ausschussbesetzungen werden überall einfach "durchgewunken" (Anhang).

U. Mangold